

Etwas aufwändiger Bausatz eines Bauernhofes.

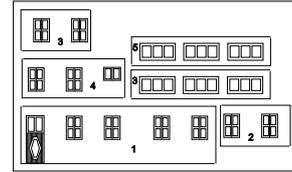
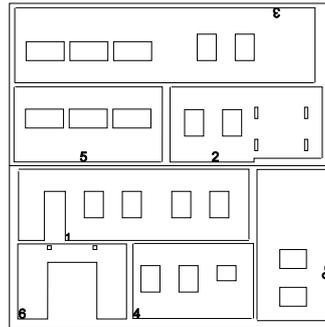
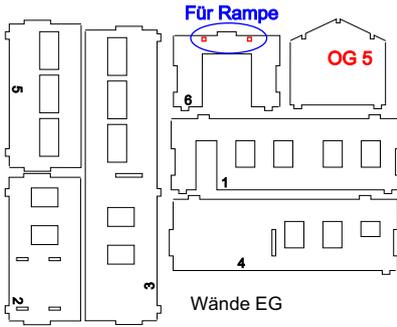
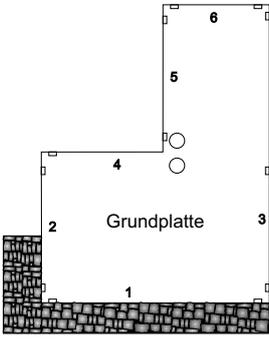
Werkzeug: Pinzette, Skalpell od. kleiner Cutter, evtl. Zahnstocker zum feinen Auftrag von Kleber.  
 Kleber: Weißleim o.Ä. und Sekundenkleber o.Ä. für die Scheiben.

Zuerst die Fenster und Scheiben auf die EG-Wände aufkleben lt. Nummerierung.

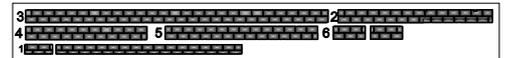
Die Wände in der Reihenfolge der Nummerierung auf die Grundplatte kleben.

Die Verkleidungen zuerst auf die Wände 3, 2 und 5 und dann auf die restlichen Wände kleben.

Die Reihenfolge ist wichtig weil die Teile entsprechend geschnitten sind um Schnittkanten möglichst zu überdecken. Wand 2 liegt in zwei Varianten bei: Die normale Version (2) für den kleinen Holzschuppen und (2a) ohne die Ausschnitte falls jemand der Schuppen zu filigran sein sollte. Die Sockelteile in der gleichen Reihenfolge aufkleben. Die Verkleidungen müssen oben bündig mit den Wänden sein! Sie können auch nach dem OG aufgeklebt werden.



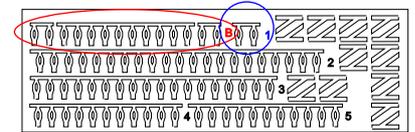
Fenster EG (Scheiben nicht abgebildet, haben die gleichen Konturen)



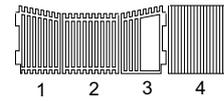
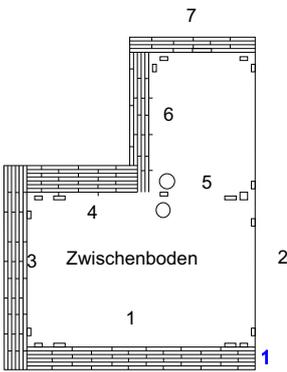
Sockel

Verkleidungen EG

OG: Bei Bedarf die Schnittkanten leicht anschleifen um die Farbe anzupassen.  
 Die Fenster und Scheiben (ohne Abb.) aufkleben. Die Wände in der Reihenfolge der Nummerierung aufkleben. Wand 5 befindet sich bei den EG-Wandteilen, es handelt sich um die Stützwand für das Dach  
 Bei den Fenstern OG befindet sich auch das Tor für den Stall im EG!

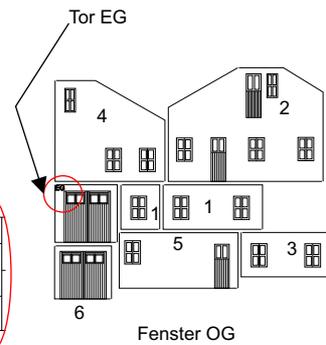
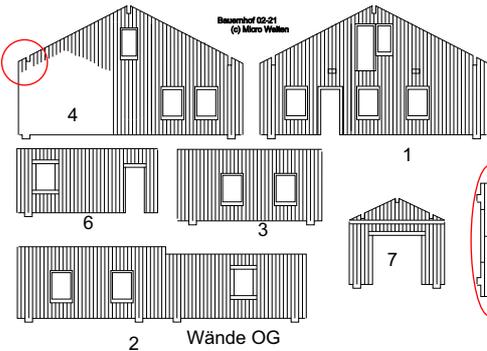


Geländer. B - Balkon. Die übrigen Teile beginnend mit 1 an der gekennzeichneten Position nacheinander ankleben  
 Die Stützbalken unter die Balkone kleben.



Holzschuppen

Die Teile sind sehr empfindlich!  
 Die Teile vorsichtig heraustrennen. Teil 1 und 3 in die vorgesehenen Schlitze kleben. Teil 2 dazwischen kleben und ausrichten. Dach 4 aufkleben.

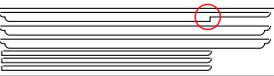


Fenster OG

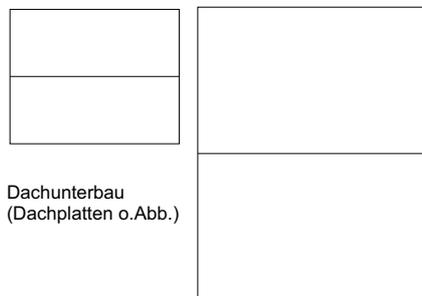


Plumpsklo

Plumpsklo zusammenbauen und an beliebiger Stelle aufstellen.



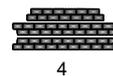
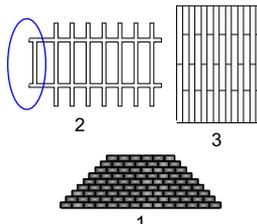
Dachbalken



Dachunterbau (Dachplatten o.Abb.)

Die kurzen Dachbalken in die Aussparungen des Anbaues einkleben. Die langen Dachbalken in die Kerben des Haupthauses einkleben. Der Balken mit der Markierung gehört zu Wand 4. Die Balken ausrichten dass sie alle die gleiche Position haben.

Zuerst das Dach des Anbaues fertig zusammenbauen!  
 Dachunterbau entlang der Linien knicken und auf das Haus kleben.  
 Schindelplatten (o.Abb.) so aufkleben dass am First etwas Platz bleibt für die Firststreifen.  
 Kamin zusammenbauen und auf das Dach kleben.



Rampe zur Schneune und Misthaufen



Zuerst die Teile 1, dann die Teile 2 aufkleben.

1 Abschlußmauer für Zufahrtsrampe der Scheune (Rampe muß modelliert werden)  
 2 Unterbau der Zufahrtsbrücke. Markierte Seite in die entsprechenden Löcher einkleben.  
 3 Fahrbahn der Zufahrtsbrücke, auf den Unterbau kleben.  
 4 Dreiseitige Umrandung für einen Misthaufen.



Kamin mit Verkleidung



Plumpsklo



Holzschuppen, Front- und Seitenansicht



Stützbalken für die Balkone - unter den Balkonen verteilen

## Bauernhof Micro Welten 02-21

### Hinweis zur Beleuchtung:

Der Bausatz hat 4 getrennte Räume die einzeln zu beleuchten wären.

(Es sei denn einzelne Fenster werden beleuchtet)

Die Wände des Erdgeschosses sind relativ lichtdicht. Ausnahme die Tür des Stalles. Diese sollte auf der Innenseite mit schwarzer Farbe behandelt werden.

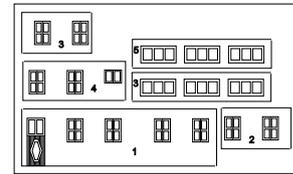
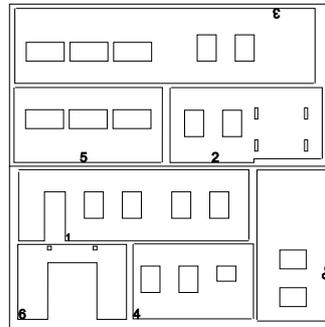
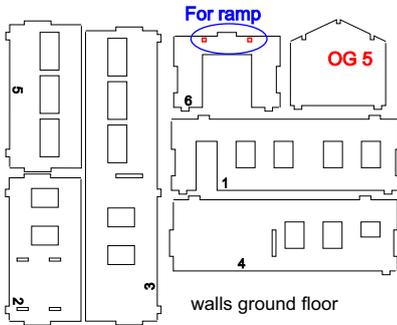
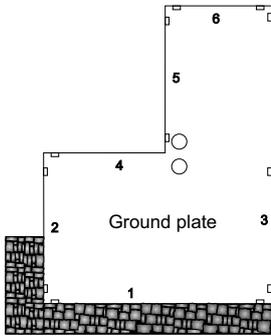
Im Obergeschoß kann es passieren, dass helle LEDs durch die Wände scheinen. Entweder nur schwach beleuchten oder auch die Innenseiten schwarz bemalen.

Für das Scheunentor Obergeschoß gilt das gleiche wie für das Tor Erdgeschoss

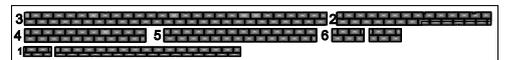
Mountain farm 02-21 Micro worlds  
Somewhat more complex kit of a farm.

Werkzeug: Pinzette, Skalpell od. kleiner Cutter, evtl. Zahnstocker zum feinen Auftrag von Kleber.  
Kleber: Weißleim o.Ä. und Sekundenkleber o.Ä. für die Scheiben.

First glue the windows and panes onto the EC walls according to the numbering.  
Glue the walls to the base plate in the order of the numbering.  
Glue the panels to walls 3, 2 and 5 first and then to the rest of the walls.  
The order is important because the parts are stepped accordingly to cover cut edges as much as possible.  
Wall 2 is included in two versions: The normal version (2) for the small woodshed and (2a) without the cutouts in case someone should be too filigree. Glue on the base parts in the same order.  
The cladding must be flush with the walls at the top! They can also be stuck on after the upper floor.

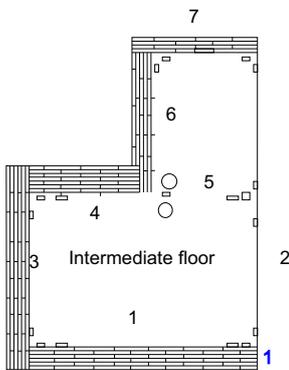


Windows ground floor (panes not shown, have the same contours)

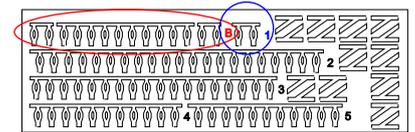


base

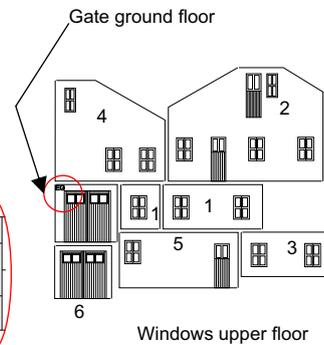
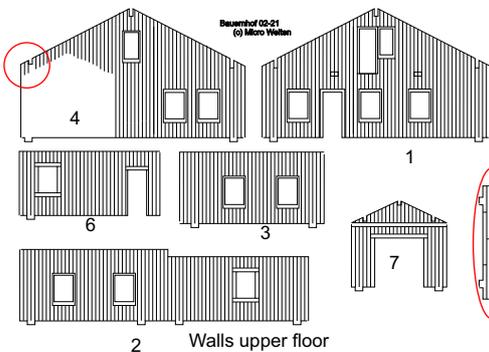
covering ground floor



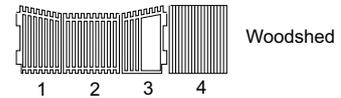
Upper floor: If necessary, lightly sand the cut edges to match the color.  
Glue on the windows and panes (not shown). Glue the walls in the order of the numbering.  
Wall 5 is located in the EC wall parts, it is the supporting wall for the roof!  
The gate for the stable is on the ground floor of the windows on the first floor!



Railing. B - balcony. The remaining parts starting with 1 one after the other at the marked position  
Glue the support beams under the balconies.



Windows upper floor



Woodshed

The parts are very sensitive!  
Carefully remove the parts. Glue parts 1 and 3 in the slots provided. Glue part 2 in between and align.  
Glue on roof 4.



Outhouse

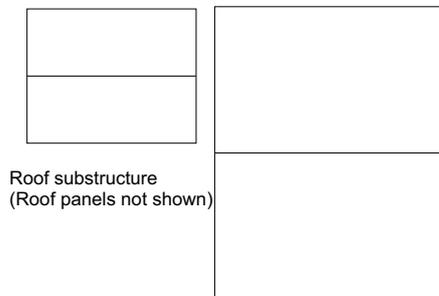
Assemble the outhouse and set it up anywhere.



Roof beams

Glue the short roof beams into the recesses in the extension.  
Glue the long roof beams into the notches in the main house.  
The bar with the marking belongs to wall 4.  
Align the bars so that they are all in the same position.

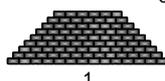
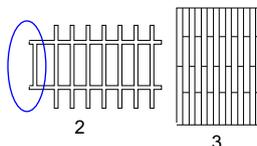
First assemble the roof of the extension!  
Bend the roof substructure along the lines and glue it to the house.  
Glue on shingle plates (not shown) so that there is some space on the ridge for the ridge strips.  
Assemble the chimney and glue it to the roof.



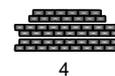
Roof substructure  
(Roof panels not shown)



First glue parts 1, then parts 2.



1 closing wall for the access ramp to the barn (ramp must be modeled)  
2 Substructure of the access bridge. Glue the marked side into the corresponding holes.  
3 Glue the lane of the access bridge onto the substructure.  
4 Border on three sides for a dung heap.



Ramp to the barn and dung pile



Chimney with cladding



Outhouse



Woodshed, front and side views



Support beams for the balconies - distribute them under the balconies

#### Farm Micro Worlds 02-21

##### Note on lighting:

The kit has 4 separate rooms that would have to be illuminated individually.

(Unless individual windows are lit)

The walls of the first floor are relatively light-tight. Except the door of the stable.

This should be treated with black paint on the inside.

On the upper floor it can happen that bright LEDs shine through the walls. Either illuminate only weakly or paint the inside black.

The same applies to the upper floor barn door as to the first floor gate